

Bildungsangebote der Vector Informatik

im Schuljahr 2025/2026

Zeitraum: 4 Tage in den Osterferien: 30.3. bis 2.4.26

Inhalt: Programmierung mit Python für Anfänger:innen, Fortgeschrittene und Expertinnen und Experten

Alter: ab Klasse 8 bis Oberstufe

Anzahl Teilnehmer:innen: 28

Ansprechpartnerin: anica.sattelmaier@vector.com

Inhalt



Gefällt mir Programmieren? Was erwartet mich als Softwareentwickler:in?

Wie wird in einem IT-Unternehmen gearbeitet?

Diese und mehr Fragen werden im Vector IT Camp beantwortet. Außerdem erlernst du die Programmiersprache Python durch spannende Projekte in deinem eigenen Tempo und kannst unsere Mitarbeiter:innen mit deinen Fragen löchern.

Vector hat sich zum Ziel gesetzt, junge Menschen für Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft und Technik zu begeistern. Dabei gilt der Informatik ein besonderes Augenmerk.

Du hast bisher keine Kenntnisse? Kein Problem: wir starten ganz am Anfang.

Du bist bereits Experte und Expertin? Auch für dich haben wir spannende Projekte begleitet durch unsere Mitarbeiter:innen.

Anmeldung



Haben wir dein Interesse geweckt?

Möchtest du die Programmiersprache Python erlernen oder deine Kenntnisse erweitern?

Dann melde dich jetzt an bis zum 13.02.2026 unter diesem Link oder über den QR Code



<https://www.vector.com/de/de/events/vi-vector-informatik/2026/vector-it-camp/>