



# GamesTalente

Kreativität und individuelle Stärken von Jugendlichen fördern

Computer- und Videospiele sind heute fester Bestandteil der Jugendkultur. Mit GamesTalente holen wir – das Talentförderzentrum Bildung & Begabung und die Stiftung Digitale Spielekultur – Jugendliche in ihrer Lebenrealität ab, um Ihre Fähigkeiten und Chancen anhand eines Themas zu fördern, für das sie sich genuin begeistern.

## WAS IST DAS ZIEL VON GAMESTALENTE?

Mit GamesTalente wollen wir Games-interessierten **Jugendlichen zwischen 13 und 16 Jahren** Anstoß und Unterstützung zur Kompetenz- und Persönlichkeitsentwicklung bieten. Darüber hinaus leistet das Programm einen wichtigen Beitrag zur Berufsfeldorientierung der Jugendlichen – nicht nur hinsichtlich der vielfältigen Tätigkeiten in der Games-Branche, sondern mit Blick auf die gesamte Kultur- und Kreativwirtschaft. Das Programm richtet sich dabei an junge Menschen aus allen gesellschaftlichen Schichten und Bildungswegen.

## WIE SIEHT DAS PROGRAMM AUS?

GamesTalente besteht aus zwei Teilen: Einem bundesweiten **Wettbewerb** und einer einwöchigen **Akademie**. Beim Wettbewerb stellen die Jugendlichen ihre Kreativität und Begeisterung für Games mit einem Beitrag in Form einer Text-, Bild- oder Videodatei unter Beweis. Über die besten Beiträge entscheidet eine qualifizierte Fachjury bestehend aus Vertreter\*innen der Games-Branche, Pädagogik und Wissenschaft. Sowohl die Qualität der Beiträge als auch das Entwicklungspotential der Jugendlichen fließen in die Bewertung ein. Die Gewinner\*innen qualifizieren sich für die zweite Phase, die Akademie. Sie findet dieses Jahr vom 17. bis 24. Oktober 2020 in Köln statt. Eine Woche lang werden die Jugendlichen dabei unterstützt, ihre Talente anhand der Arbeit an einem gemeinsamen Spieleprojekt sowie begleitender Workshops weiterzuentwickeln. Darüber hinaus werden sie angeregt, digitale Spiele auch im gesellschaftlichen Kontext zu reflektieren. Die Akademie wird von einem Team aus engagierten Games-Expert\*innen und pädagogischen Fachkräften durchgeführt.

## WIE KÖNNEN SICH JUGENDLICHE BEWERBEN?

Die Anmeldung sowie Beitragseinreichung finden über ein Online-Tool statt, in dem die Teilnehmenden ihre Einreichungen selbst verwalten können. Alle weiteren Informationen und die Teilnahmebedingungen finden sich auf [www.gamestalente.de](http://www.gamestalente.de). Teilnehmen können sowohl einzelne Jugendliche als auch Kleingruppen von maximal 3 Personen. Die Einreichfrist beginnt am 30. März und endet am 1. Juni 2020.

## WIE KANN ICH DAS PROGRAMM UNTERSTÜTZEN?

Machen Sie Jugendliche auf das Projekt aufmerksam und ermutigen Sie sie, sich zu bewerben! Helfen Sie ihnen bei der Anmeldung und beim Hochladen ihres Beitrags. Außerdem freuen wir uns, wenn Sie das Projekt in Ihrem beruflichen Netzwerk und über Ihre Social-Media-Kanäle verbreiten.

## KONTAKT

E-Mail: [info@gamestalente.de](mailto:info@gamestalente.de) | Tel: 0228 95 915 44 oder 030 29 04 92 93

GamesTalente ist ein gemeinsames Projekt des bundesweiten Talentförderzentrums Bildung & Begabung ([www.bildung-und-begabung.de](http://www.bildung-und-begabung.de)) und der Stiftung Digitale Spielekultur ([www.stiftung-digitale-spielekultur.de](http://www.stiftung-digitale-spielekultur.de)). Bildung & Begabung hilft mit Wettbewerben und Akademien Jugendlichen aller Schulformen und Herkunftsbereiche, ihre Stärken zu entfalten, und bietet für Lehrer\*innen, Eltern und Schüler\*innen umfangreiche Informations- und Vernetzungsangeboten. Die Stiftung Digitale Spielekultur vermittelt unter den drei Schwerpunkten Bildung, Kultur und Forschung die Potenziale von Games und geht auf eine gemeinsame Initiative des Deutschen Bundestages und der deutschen Games-Branche zurück.